

# PlayGround

 **Hier darf gespielt und getestet werden**



Kähler	Karoline	<a href="#">Planet der Affen2 - Prevolution</a>
Freier	Ole	<a href="#">Matrix</a>

## YouTube Videos





## Galerie-Plugin

No images found.

## Wortwolke

alle also am an anderen art com da dabei dann diese ende er es fiction film fragestellung geschichte gibt haben hat height html http ihn immer jedoch jpg keine leben man mehr menschen muss noch nur science seiner selbst so sose14 src welche welt weltbilderinsf width www youtube zu zwischen

## Wikipedia Snippets

Snippet from [Wikipedia: BioShock Infinite](#)

**BioShock Infinite** ist ein Videospiel des US-amerikanischen Entwicklerstudios Irrational Games. Der Ego-Shooter wurde am 26. März 2013 von 2K Games für Microsoft Windows, Xbox 360 und PlayStation 3 veröffentlicht, eine Portierung auf macOS von Aspyr folgte am 29. August 2013 und eine Portierung auf Linux am 17. März 2015. Nach *BioShock* und *BioShock 2* ist es der dritte Teil der *BioShock*-Serie und spielt erstmals nicht in der Unterwasserwelt *Rapture*, sondern in der fliegenden Stadt *Columbia*. Inhaltlich beschäftigt sich das Spiel kritisch mit den Auswirkungen von religiösem Fanatismus in Verbindung mit der Vorstellung von der Einzigartigkeit der amerikanischen Nation (American Exceptionalism).

[Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0](#)

From:

<https://wikis.ovgu.de/mak/> - **IEW - Wiki Medienbildung**

Permanent link:

<https://wikis.ovgu.de/mak/doku.php/playground:playground>

Last update: **2014/06/09 23:36**

